**Документация по проекту**

**“Таймер для интервальных тренировок ”**

Содержание

1)Для разработчиков

2)Руководство по сборке

3)Описание алгоритмов

4)Руководство пользователя

**Выполнил: Слонов Алексей 11”В” класс**

**1.Для разработчиков**

Язык реализации: Python 3

Для OC: MS Windows

Функции:

* Запуск тренировки
* Просмотр текущих даты и времени
* Просмотр времени тренировки
* Просмотр оставшихся циклов тренировки

Целью проекта является создание таймера для интервальных тренировок.

Что из себя представляет программа:

* Сама программа с оконно-графическим интерфейсом
* Внутри программы находится:

Текущая дата и время, время до конца тренировки, таймер до конца текущего цикла тренировки, список всех циклов тренировки

Основной принцип работы:

При запуске приложения выводится графический интерфейс, на котором выводится время, дата, два таймера и список с кнопкой старт. После нажатия кнопки старт, приложение обращается к файлу в котором находится сама тренировка, считывает с файла данные о тренировке, после чего начинает ее.

**2.Руководство по сборке**

**3.Описание алгоритмов**

При нажатии кнопки старт программа начинает свою работу. В переменные считывается текущие дата и время, после чего выводится на экран с посекундным обновлением(это сделано для того, чтобы текущее время обновлялось и не замораживалось). Запускается таймер первого цикла тренировки, из файла импортируются построчно данные о тренировке(в каждой строке каждый цикл тренировки), после чего в список загружаются остальные циклы тренировки с видом: “Время всего цикла | нагрузка”. По истечению таймера одного цикла тренировки происходит запуск следующего цикла. По окончанию всех циклов тренировки программа прекращает свою работу.

**4.Руководство пользователя**

Язык реализации: Python 3

Для OC: MS Windows

Функции:

* Запуск тренировки
* Просмотр текущих даты и времени
* Просмотр времени тренировки
* Просмотр оставшихся циклов тренировки

Целью проекта является создание таймера для интервальных тренировок.

Как пользоваться программой:

1. Занести в файл train.txt нужную тренировку.
2. Запустить файл Project.exe
3. В открывшемся окне нажать кнопку старт.